

## Feladat 1 - Energia

100pont

Nagyváradon egy új keréparkölcsönző nyílt és új kerékpárutak épültek. Az újonnan megépített kerékpárutak összekötik a város fontosabb pontjait és ezeken az utakon a kerékpárosok mindkét irányban haladhatnak. Egyes pontok között a kerékpárút egy sík felületen keresztül halad át, más pontok között az út emelkedik vagy ereszkedik a menetiránytól függően. Emiatt két pont között az energiafogyasztás is változik. Ha két pontot egy sík kerékpárút köt össze, akkor azt a távot **1** egység energiafogyasztással lehet megtenni, ha a két pont között az út emelkedik a fogyasztás **2** egység energia, ha viszont két pont között az út ereszkedik az energiafogyasztás **0**. Például ha **x** és **y** pontok között az út emelkedik a kerékpáros **2** egység energiafogyasztása után teszi meg a távot, viszont értelemszerűen **y** és **x** pontok között az út ereszkedik, tehát ezt az utat **0** energiafogyasztással teszi meg.

### Követelmény

Ismerve az **n**-et, város azon pontjainak számát, amelyek között létezik kerékpárút, **m**-et, a sík kerékpárutak számát, a sík kerékpárutak kiinduló és végpontját, valamint **k**-t, az ereszkedő kerékpárutak számát és az ereszkedő kerékpárutak kezdő és végpontját, írjunk programot, amelyik meghatározza:

- Melyik pontban keresztezi egymást a legtöbb sík kerékpárút. Ha több megoldás létezik, a legkisebb értéket kell kiírni.
- Két **x** és **y**-nal jelölt pont között mennyi a minimális energiafogyasztás.

### Bemeneti adatok

Az **energia.in** bemeneti állomány első sora egy **p** ( $1 \leq p \leq 2$ ), természetes számot tartalmaz, amelyik a megoldásra váró követelmény sorszámát jelöli. Az állomány második sora három természetes számot tartalmaz, **n**, **m** és **k**, egy-egy szóközzel elválasztva, a leírásban megadott jelentéssel. A következő **m** sor mindegyikében **két** természetes szám található egymástól szóközzel elválasztva, a **sík** kerékpárutak kiinduló, illetve végpontja. A következő **k** sor mindegyikében **két** természetes szám található egymástól szóközzel elválasztva, az **ereszkedő** kerékpárutak kiinduló, illetve végpontja. Az állomány utolsó sora két természetes számot tartalmaz, **x** és **y**.

### Kimeneti adatok

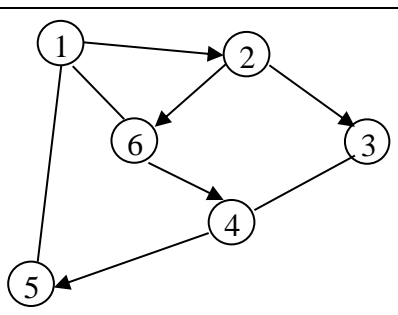
Ha **p=1** akkor **csak a követelmény a) pontját** kell megoldani. Az **energia.out** kimeneti állomány egy természetes számot tartalmaz, annak a pontnak a sorszámát amelyikben a legtöbb sík kerékpárút található.

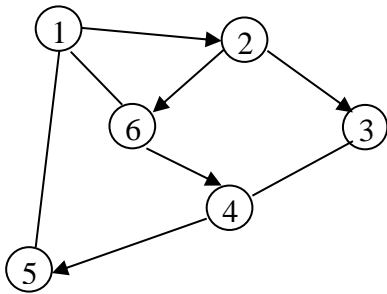
Ha **p=2** akkor **csak a követelmény b) pontját** kell megoldani. Az **energia.out** kimeneti állomány egy természetes számot tartalmaz, a minimális energiafogyasztást az **x**-szel és **y**-nal jelölt pontok között.

### Megszorítások és pontosítások

- a város kerékpárutakkal összekötött pontjait 1-től n-ig természetes számokkal jelöljük;
- $1 \leq n \leq 200$ ,  $1 \leq m + k \leq 19900$ ;
- Ha két, a-val és b-vel jelölt pont között az út emelkedik, akkor b és a között az út ereszkedik;
- két pont között az út vagy csak sík, vagy csak emelkedik, vagy csak ereszkedik.
- a város bármelyik két pontja össze van kötve egy kerékpárúttal (direkt vagy indirekt módon).
- a teszteknek a 30%-án a bemeneti állományok első sorában az 1-es érték található, a többi teszthatványok első sorában a 2-es érték található.

### Példa

energia.in	energia.out	Magyarázat
1 6 3 5 1 5 1 6 3 4 1 2 2 6 2 3 4 5 6 4 1 5	1	 <p>Csak a követelmény a) pontját kell megoldani. Az 1-es jelölt pontban található a legtöbb sík kerékpárút.</p>

2 6 3 5 1 5 1 6 3 4 1 2 2 6 2 3 4 5 6 4 1 5	0		Csak a követelmény b) pontját kell megoldani. Az $1 \rightarrow 2 \rightarrow 6 \rightarrow 4 \rightarrow 5$ útvonalon az energiafogyasztás minimális. Ennek értéke 0.
---	---	---	--

**Maximális futási idő:** 1 mp/teszt.

**Rendelkezésre álló memória:** 8 MB, amelyből 4 MB a veremnek.

**A forráskód maximális mérete:** 20 KB.

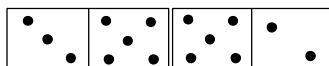
## Feladat 2 – Dominó

100pont

Adott  $n$  darab dominó. Ezekből a dominókból különböző dominósorokat lehet építeni, a következő szabályok betartásával:

- Az első dominó kötelező módon a sor része.
- A következő dominókat a megjelenésük sorrendjében kell figyelembe venni (minden alkalommal el kell dönteni, hogy felhasználjuk-e a sorban vagy sem).
- Minden dominót a meglévő sor végéhez kell illeszteni a megadott pozícióban illetve  $180^\circ$ -kal elfordítva vagy az adott domiót félrerakjuk, és később sem vehetjük figyelembe.
- Egy dominó akkor illeszkedik a sor végéhez, ha a sor végén található dominó szabadoldalán a pöttyök száma megegyezik az illeszkedő dominó egyik felén található pöttyök számával.

*Példa:*



### Követelmény

Készíts programot, amely meghatározza a kirakható leghosszabb illeszkedő dominósor hosszát.

### Bemeneti adatok

A **DOMINO.IN** bemeneti állomány első sora egy  $n$  természetes számot tartalmaz, a rendelkezésre álló dominók számát. A következő  $n$  sor mindenikében két természetes szám található  $x$  és  $y$ , egy-egy szóközzel elválasztva, amelyek egy dominó két felén található pöttyök számát jelentik.

### Kimeneti adatok

A **DOMINO.OUT** kimeneti állomány egyetlen természetes számot fog tartalmazni, a leghosszabb kirakható dominósor elemeinek számát, a fenti szabályok betartásával.

### Megkötések és pontosítások

- $1 \leq n \leq 100000$ ;
- $0 \leq x, y \leq 9$ ;
- a dominókat lehet forgatni mielőtt a sor végéhez elhelyezzük.

### Exemplu

**DOMINO.IN**

```
6
1 2
1 6
2 3
1 4
2 3
4 3
```

**DOMINO.OUT**

```
5
```

**Maximális futásidő:** 1 másodperc/teszt.

**Rendelkezésre álló memória** 10 MB.

**A forráskód maximális mérete:** 5 KB.