

Barem de evaluare și de notare

- Se punctează oricare modalitate de rezolvare corectă a cerințelor.
- Nu se acordă punctaje intermediare, altele decât cele precizate explicit prin barem. Nu se acordă fracțiuni de punct. Nu se acordă puncte din oficiu.

| Nr. crt | Cerință | Punctaj |
|---------|---|---------------------|
| 1. | Formularul Cosmos - Din trecut până în viitor | 10 puncte |
| | Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre controalele cerute sunt prezente în formular.) | 2p |
| | Autentificare pentru conectare/logare cu succes, cu caractere indicate pentru parolă, conform cerinței (email oiti@csharp.ro parolă Oiti2024). | 2p |
| | Afișare a mesajului de avertizare și ștergere a casetelor text, conform cerinței. | 2p |
| | Deschidere a formularului Alege Opțiunea conform cerinței. | 2p |
| | <i>Cromatică și design specifice formularului.</i> | 2p |
| 2. | Formularul Alege Opțiunea | 10 puncte |
| | Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre controalele cerute sunt prezente în formular.) | 2p |
| | Imagini și texte asociate butoanelor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre imagini/texte sunt conform cerinței.) | 2p |
| | Funcționalitate a butoanelor Start și Ieșire conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai una dintre funcționalități conform cerinței.) | 2p |
| | <i>Cromatică și design specifice formularului.</i> | 2p |
| | <i>Interfață cu aspect intuitiv, conform cerinței.</i> | 2p |
| 3. | Formularul Mișcare Pământ-Lună | 35 de puncte |
| | Interfață cu controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă numai o parte dintre controale sunt conform cerinței.) | 4p |
| | Generare a traiectoriei Pământului, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă traiectoria a fost generată, dar nu conform cerinței.) | 4p |
| | Generare a traiectoriei Lunii, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă traiectoria a fost generată, dar nu conform cerinței.) | 4p |
| | Simulare prin animație a mișcării Pământului în jurul Soarelui, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă mișcarea a fost simulată prin animație, dar nu conform cerinței.) | 4p |
| | Simulare prin animație a mișcării Lunii în jurul Pământului, conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă mișcarea a fost simulată prin animație, dar nu conform cerinței.) | 4p |
| | Afișare a datei calendaristice, corelată cu animația, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat o dată calendaristică, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Afișare a distanței Pământ - Soare corelată cu data calendaristică, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat o distanță, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Afișare a anotimpului corelat cu data calendaristică, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a afișat un anotimp, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Funcționalitate a butoanelor Start, Stop și Închidere, cu pornirea/oprirea animațiilor, salvarea datelor specifice și afișare a căii de acces la fișier, închidere a formularului conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă numai o parte dintre butoane funcționează conform cerinței.) | 2p |
| | <i>Cromatică și design specifice formularului.</i> | 4p |
| | <i>Animații fluente, fără întreruperi necontrolate, care pot fi reluate.</i> | 3p |

| 4. | Formularul Space War | 45 de puncte |
|----|--|--------------|
| | Interfață și controale prezente în formular conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă numai o parte dintre controale sunt conform cerinței.) | 4p |
| | Funcționalitate a butonului Start, cu implementare a efectelor acționării acestuia (plasare a controalelor Scor și Vieți, activare/inactivare a butoanelor), conform cerinței (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | Sunete redade conform cerinței pentru fiecare dintre cele cinci situații (fundal pe parcursul jocului, tragerea unei rachete, lovirea unui inamic cu racheta, intersecția cu BonusViață, intersecția navă-inamic). (Se acordă câte 1p pentru fiecare sunet asociat unei situații redat conform cerinței.) | 5p |
| | Apariția și deplasarea Inamicilor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă Inamicii apar/se deplasează, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Apariția și deplasarea Asteroizilor conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă Asteroizii apar/se deplasează, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Apariția și deplasarea obiectului BonusViață conform cerinței (Se acordă doar 1p dacă obiectul BonusViață apare/se deplasează, dar nu conform cerinței.) | 2p |
| | Apariția și deplasarea Navei conform cerinței. (Se acordă doar 2p dacă Nava apare/se deplasează, dar nu conform cerinței.) | 3p |
| | Implementare a efectelor acționării tastei Space (reprezentare a Navei, lansare și deplasare Rachetă, cu viteza indicată) conform cerinței. (Se acordă numai 1p dacă s-au reprezentat Nava și Racheta, dar deplasarea/viteza Rachetei nu doar conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor de încetare a acțiunii tastelor W, S, D, A sau Space conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor (actualizare scor, eliminare obiect) apărute în cazul în care Racheta lansată de Navă lovește suprafața asociată unui Inamic conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele lovirii conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor (actualizare număr de vieți, eliminare obiect) apărute în cazul în care Nava intersectează BonusViață conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele intersecției conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor (actualizare număr de vieți, eliminare obiect) apărute în cazul în care Inamicul intersectează Nava conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-a implementat numai unul dintre efectele intersecției conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor (butoane active/inactive, mesaj, deplasare mesaj) în cazul în care s-a terminat jocul dacă valoarea din Vieți este 0, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | Implementare a efectelor (butoane active/inactive, mesaj, deplasare mesaj) în cazul în care s-a terminat jocul dacă valoarea din Scor este 10, conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | Funcționalitate a butonului Pauza cu implementare a efectelor acționării acestuia (întrerupere/reluare mișcare, afișare/ascundere mesaj, deplasare mesaj) conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | Funcționalitatea butonului Stop cu implementare a efectelor acționării acestuia (întrerupere/reluare mișcare, afișare mesaj, interpretare răspuns, închidere formular) conform cerinței. (Se acordă doar 1p dacă s-au implementat numai o parte dintre efecte conform cerinței.) | 2p |
| | <i>Interfață cu aspect intuitiv, conform cerinței</i> | 4p |
| | <i>Animații fluente, fără întreruperi necontrolate.</i> | 3p |